

«Рассмотрено»  
Руководитель МО  
Музафарова Р.М.  
Протокол № 1 от  
«22» 08 2021 г.

«Согласовано»  
Заместитель директора по ВР  
МБОУ «Многопрофильный  
лицей №187»  
Ильманова Г.Р.  
«31» 08 2021 г.

«Утверждено»  
Директор  
МБОУ «Многопрофильный  
лицей №187»  
Галеева Г.И.  
Приказ № 10 от  
«31» 08 2021 г.

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Многопрофильный лицей №187»  
Советского района г. Казани

## РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Внеурочной деятельности «Информатика в современном мире»  
для 5-9 классов

(Общеинтеллектуальное направление)

Гасимова Л.Ф.

Рассмотрено на заседании  
педагогического совета  
протокол № 1  
от «31» августа 2021г.

г.Казань,  
2021г.

## Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности

В результате изучения данной программы учащиеся получают возможность формирования:

### Личностных результатов:

- Развитие самостоятельности,
- Развитие мотивации к учебной деятельности,
- Овладение навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире,
- Развитие навыков сотрудничества между учителем и учеником.

### Метапредметных результатов:

#### Регулятивные УУД:

- Умение формулировать и удерживать учебную задачу,
- Преобразовывать практическую задачу в познавательную,
- Ставить новые учебные задачи в сотрудничестве с учителем,
- Умение выполнять учебные действия в устной форме.

#### Познавательные УУД:

- Начало формирования навыка поиска необходимой информации для выполнения учебных заданий,
- Сбор информации,
- Обработка информации,
- Анализ информации,
- Самостоятельно выделять и формулировать познавательную цель.

#### Коммуникативные УУД:

- Работать в группе,
- Формулировать свои вопросы и предложения,
- Предлагать помощь и сотрудничество,
- Слушать собеседника,
- Формулировать собственное мнение и позицию,
- Осуществлять взаимный контроль.

### Предметных результатов:

- Уметь работать с текстовым редактором,
- Знать основные понятия при работе с текстовым редактором,
- Уметь работать с графическим редактором Paint, Paint 3D,
- Знать интерфейс графического редактора,
- Уметь работать с графическим редактором Gimp,
- Знать интерфейс графического редактора,
- Уметь создавать мультимедийные презентации.

## Содержание курса внеурочной деятельности

| № | Наименование разделов          | Количество часов по программе/темы                                                                                                            | Формы занятия                                                               |
|---|--------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| 1 | Обработка текстовой информации | 8                                                                                                                                             | Теоретическое занятие с элементами практической работы/ практическая работа |
|   |                                | 1. Текстовый редактор.<br>2. Приемы редактирования и форматирования текстовых документов.<br>3. Проверка правописания, расстановка переносов. |                                                                             |

|   |                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                                                                           |
|---|---------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
|   |                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>4. Прямое и стилевое форматирование.</li> <li>5. Создание таблиц и списков.</li> <li>6. Создание формул.</li> <li>7. Визуализация текстовой информации.</li> <li>8. Распознавание текста и системы компьютерного перевода.</li> </ul>                                                                                                                                                |                                                                                           |
| 2 | <b>Графический редактор Paint, Paint 3D</b> | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Теоретическое занятие с элементами практической работы/ практическая работа               |
|   |                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Компьютерная графика.</li> <li>2. Простейший графический редактор.</li> <li>3. Инструменты графического редактора.</li> <li>4. Инструмент создания простейших графических объектов.</li> <li>5. Исправление ошибок и внесение изменений.</li> <li>6. Работа с фрагментами.</li> <li>7. Преобразование фрагментов.</li> <li>8. Устройства ввода графической информации.</li> </ul> |                                                                                           |
| 3 | <b>Графический редактор Gimp</b>            | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Теоретическое занятие с элементами практической работы/ практическая работа/ мини-проекты |
|   |                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Знакомство с интерфейсом.</li> <li>2. Возможности графического редактора.</li> <li>3. Инструменты графического редактора.</li> <li>4. Инструменты создания простейших графических объектов.</li> <li>5. Создание открытки.</li> <li>6. Создание плакатов.</li> <li>7. Создание визитки.</li> <li>8. Создание пейзажа.</li> </ul>                                                  |                                                                                           |
| 4 | <b>Мультимедиа</b>                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Теоретическое занятие с элементами практической работы/ практическая работа/ мини-проект  |
|   |                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Мультимедийная презентация.</li> <li>2. Анимация и переходы.</li> <li>3. Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков.</li> <li>4. Звук и видео в презентации.</li> <li>5. Измерение звуковой информации.</li> <li>6. Гиперссылки.</li> </ul>                                                                                                            |                                                                                           |
| 5 | <b>Проектная деятельность</b>               | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           | Теоретическое занятие с элементами практической работы/ практическая работа/ проект       |
|   |                                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>1. Планирование проектной деятельности.</li> <li>2. Поиск информации.</li> <li>3. Работа над проектом.</li> <li>4. Оформление проекта.</li> <li>5. Защита проекта.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                        |                                                                                           |

### Тематическое планирование курса внеурочной деятельности

| № | Название темы                        | Количество часов |        |          |
|---|--------------------------------------|------------------|--------|----------|
|   |                                      | общее            | теория | практика |
| 1 | Обработка текстовой информации       | 8                | 4      | 4        |
| 2 | Графический редактор Paint, Paint 3D | 8                | 4      | 4        |
| 3 | Графический редактор Gimp            | 8                | 4      | 4        |
| 4 | Мультимедиа                          | 6                | 3      | 3        |
| 5 | Проектная деятельность               | 5                | 1      | 4        |
|   | <b>Итого</b>                         | 35               | 16     | 19       |